

FICHE – JEU – TITRE : Où sont les cerfs ?

Objectifs :

Courir et esquiver

Niveau :

C1 / C2 / C3

Espace :

intérieur / extérieur
petit / moyen / grand
milieu naturel

Durée :

10 min

Intensité :

actif / très actif
calme / très calme

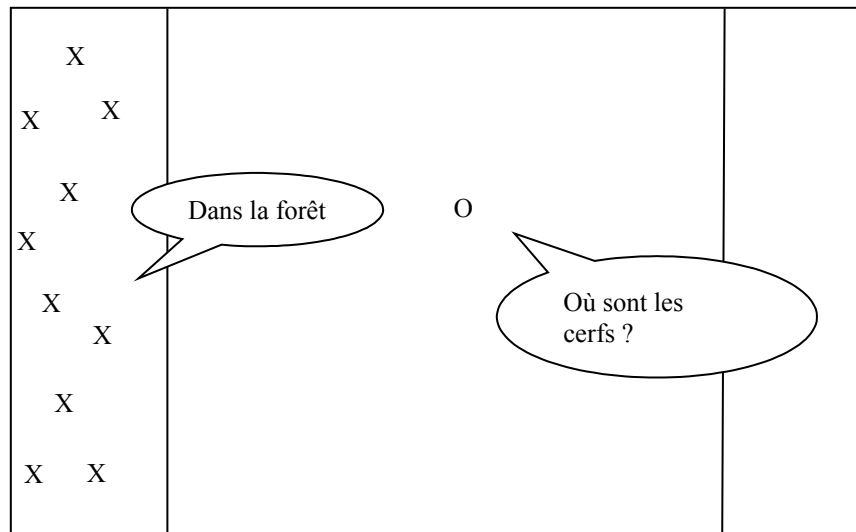
Matériel :

4 plots
chasubles

Famille :

Environnement fixe
Tâches individuelles
Tâches indiv. en gpe
Opposition collective
Coopération
Socialisation
Créativité
Stratégie
Adresse
Agilité, équilibre
Force
Vitesse
Endurance
Locomotion
complexe

Dispositif :



Opérations : déroulement – règles - variantes

Un élève-chasseur au centre de la clairière fait face aux cerfs qui se trouvent dans le bois.

Un dialogue s'établit entre le chasseur et les cerfs sous forme de questions :

- où sont les cerfs ?
- dans la forêt
- qu'est ce qu'ils y font ?
- ils y travaillent
- à quel métier ?
- au charpentier
- faut-il les tuer ?

Les cerfs se concertent pour répondre d'une seule voix « oui » ou « non ». Si la réponse est négative, le chasseur reprend la comptine. Si la réponse est positive, les cerfs quittent la forêt pour traverser la clairière et se réfugier de l'autre côté, d'où le jeu repartira.

Les cerfs doivent traverser la clairière sans se faire prendre par le chasseur.

Le chasseur doit toucher le plus de cerfs possibles avant qu'ils n'atteignent la forêt.

Les cerfs qui se font attraper ou qui sortent des limites deviennent des arbres.

Variantes :

Les cerfs attrapés deviennent chasseurs

Ressources mobilisées :

Informationnelles+++
Kinesthésiques
Energétiques +++
Affectives +++
Sociales +
Biomécaniques

But – critères de réussite :

Le jeu se termine lorsque tous les cerfs ont été capturés