

FICHE – JEU – TITRE : Les cinq passes

Objectifs :

Lancer
Se déplacer pour intercepter

Niveau :

C1 / C2 / C3

Espace :

intérieur / extérieur
petit / moyen / grand
milieu naturel

Durée :

5 min

Intensité :

actif / très actif
calme / très calme

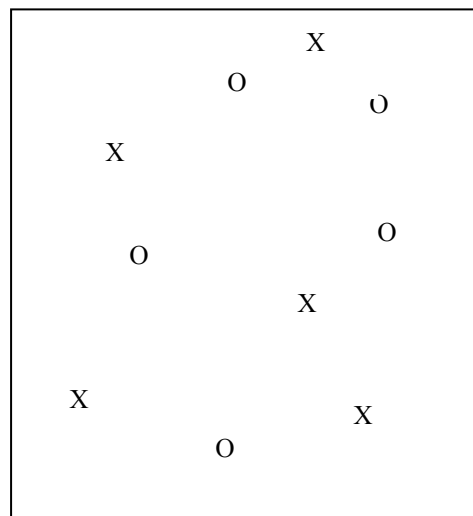
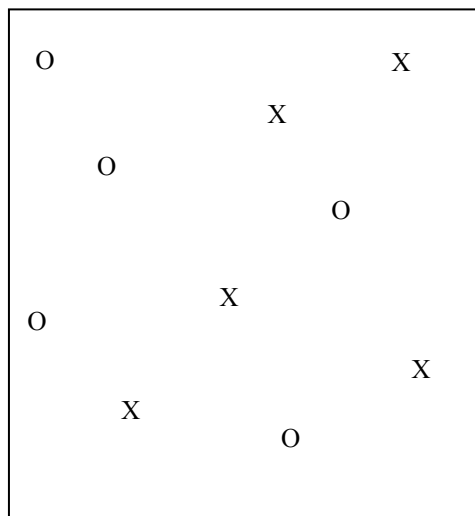
Matériel :

2 ballons
foulards / dossards
plots pour délimiter le(s) terrain(s)

Famille :

Environnement fixe
Tâches individuelles
Tâches indiv. en gpe
Opposition collective
Coopération
Socialisation
Créativité
Stratégie
Adresse
Agilité, équilibre
Force
Vitesse
Endurance
Locomotion
complexe

Dispositif :



Opérations : déroulement – règles - variantes

Classe en 4 équipes : 2x2 groupes (2 jeux en parallèle).
Chaque groupe possède un ballon

Variantes :

Lancer les balles avec une seule main (celle avec les enfants écrivent ou l'autre).
Faire varier le nombre de ballon pour augmenter les possibilités de tirs.
Varier la taille du terrain (augmenter pour rendre le lancer plus précis, diminuer pour augmenter le déplacement des lapins).
Possibilité de faire un concours entre les deux équipes jouant en parallèle : la gagnante est celle qui a touché le plus de lapins en un certain laps de temps.

Ressources mobilisées :

Informationnelles+++
Kinesthésiques
Energétiques +++
Affectives +
Sociales +++
Biomécaniques

But – critères de réussite :

Toucher tous les lapins
Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de lapins ou au coup de sifflet de l'arbitre.