

## FICHE – JEU – TITRE : Les cinq passes

Niveau :

C1 / C2 / C3

Espace :

intérieur / extérieur  
petit / moyen / grand  
milieu naturel

Durée :

5 min

Intensité :

actif / très actif  
calme / très calme

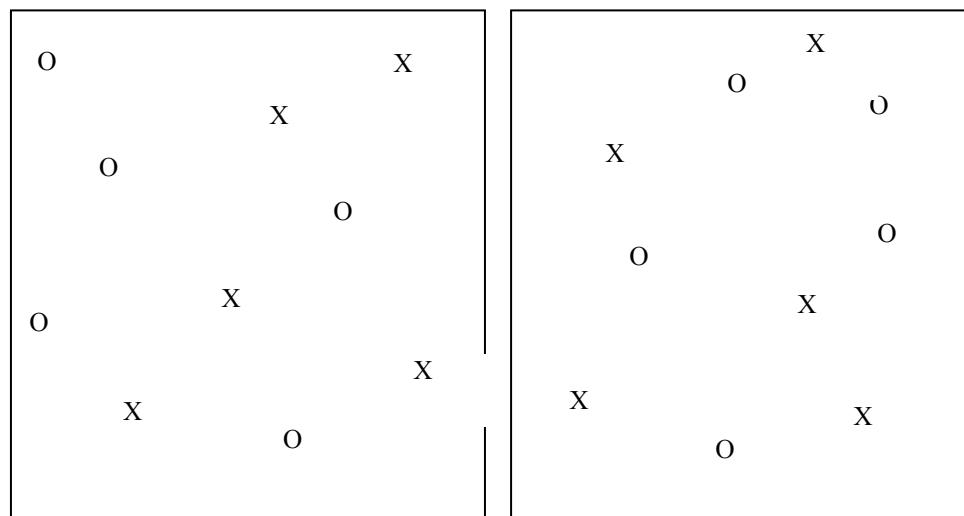
Objectifs :

Lancer  
Se déplacer pour intercepter

Famille :

Environnement fixe  
Tâches individuelles  
Tâches indiv. en gpe  
Opposition collective  
Coopération  
Socialisation  
Créativité  
Stratégie  
Adresse  
Agilité, équilibre  
Force  
Vitesse  
Endurance  
Locomotion complexe

Dispositif :



Opérations : déroulement – règles - variantes

Classe en 4 équipes : 2x2 groupes (2 jeux en parallèle).  
Chaque groupe possède un ballon

Variantes :

Lancer les balles avec une seule main (celle avec les enfants écrivent ou l'autre).  
Faire varier le nombre de ballon pour augmenter les possibilités de tirs.  
Varier la taille du terrain (augmenter pour rendre le lancer plus précis, diminuer pour augmenter le déplacement des lapins).  
Possibilité de faire un concours entre les deux équipes jouant en parallèle : la gagnante est celle qui a touché le plus de lapins en un certain laps de temps.

Ressources mobilisées :

Informationnelles+++  
Kinesthésiques  
Energétiques +++  
Affectives +  
Sociales +++  
Biomécaniques

But – critères de réussite :

Toucher tous les lapins  
Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de lapins ou au coup de sifflet de l'arbitre.