



Version 1.3

Nombre de joueurs : Entre 2 et 4 joueurs

Préparatifs :

Imprimer et découper les dominos.

(Une planche destinée au verso des cartes contient le logo du site EduLibre (<http://ecole.edulibre.org>) a pour unique but de faire connaître cette plateforme pédagogique proposant un partage de documents pédagogiques sous licence libre.)

But du jeu : se débarrasser de tous ses dominos

Déroulement du jeu :

Bien mélanger les dominos et en distribuer 5 à chaque joueur.
Mettre le dernier domino du tas au milieu de la table.

Le premier joueur tente de placer une carte à une extrémité ou l'autre du domino en faisant correspondre un forme à un critère (on peut mettre le texte à l'envers).

- s'il y parvient c'est au tour du joueur suivant.
- s'il n'y parvient pas, il pioche une nouvelle carte, la place s'il le peut puis c'est au tour du joueur suivant.

Le premier à s'être débarrassé de ses dominos a gagné la partie.

Bien sûr, vous êtes **libre** de **modifier**, d'**adapter** les règles selon vos souhaits.

On peut tout à fait envisager d'ajouter des extensions à ce jeu en y intégrant (exemples en vrac) :

- les diagonales
- les médianes
- les formules de surface ou de périmètre

S'il vous prenait l'envie d'en créer, je serais très heureux de l'intégrer dans le paquet. Aussi, vous pouvez me contacter à cette adresse *odysseus [arobase] mailoo [point] org*

Merci à Cyrille Largillier pour la relecture attentive :-)