

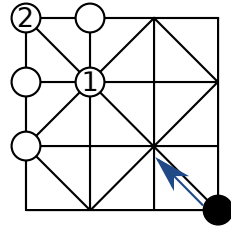


Règles du jeu

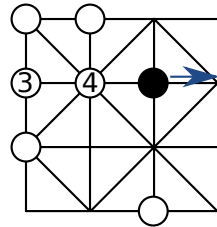
Un joueur peut déplacer un pion de sa couleur dans n'importe quelle direction à condition que la case d'arrivée soit vide.

Il y a 2 manières de capturer un pion :

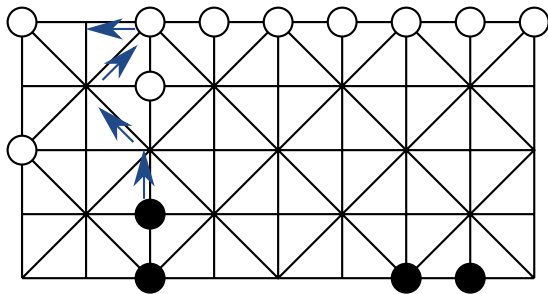
En s'**approchant** d'un pion adverse, le joueur capture toute la série de pions sur la ligne
Ici le pion noir capture les pions 1 et 2 blancs.



En s'**éloignant** d'un pion adverse, le joueur capture toute la série de pions sur la ligne
Ici le pion noir capture les pions 3 et 4 blancs.

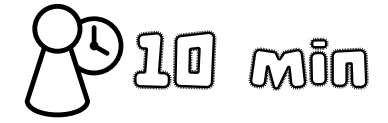


Il est possible d'enchaîner une série de prises à condition de changer de direction à chaque déplacement et de ne pas repasser par la même intersection. Exemple d'enchaînement permettant aux noirs de gagner la partie.



Fanorama

2 à 10 min



Matériel

- 22 pions noirs
- 22 pions blancs
- 1 plateau de jeu



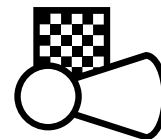
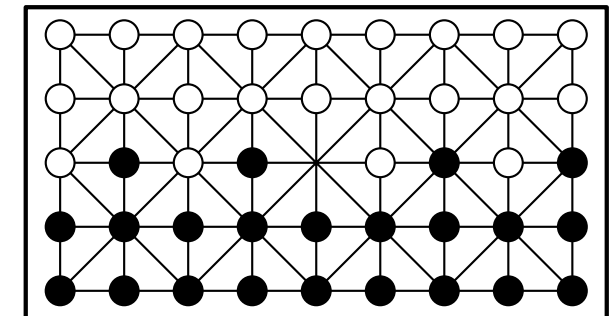
But du jeu

Capturer tous les pions adverses.



Installation

Placez vos pions comme sur le schéma ci-dessous.



FANORONA